**Pour un start Opti, Instant tous les champs / Bâtiments. Comptez environ 180 Golds !**

**Dans cette nouvelle version, si vous tuez des animaux (Héro ou Troupes Seules), vous recevez des ressources dans l’inventaire (50 de chaque x la conso de l’animal) ce qui est … débilement rentable**

|  |  |
| --- | --- |
| **N°** | **Ordre de Construction** |
| **1** | **Un champ de chaque à 2** |
| **2** | **Dépôt 1** |
| **3** | **Silo 1** |
| **4** | **Ambassade 1** |
| **5** | **Héros Ici 2 Options, vous voulez taper les oasis, Donc Pts en Force, ou alors chill en Ressources** |
| **6** | **Cachette 3** |
| **7** | **BP 3** |
| **8** | **Mur 3** |
| **9** | **Marché 3** |
| **10** | **Tous les CC à 2** |
| **11** | **Tous les Bois à 2** |
| **12** | **Tous les Argile à 2 *Vous débloquez la quête 50 Pop en ajoutant un fer 1*** |
| **13** | **Tous les Fer à 2** |
| **14** | **Un Cc à 4** |
| **15** | **Un Bois à 4** |
| **16** | **Un Argile à 4** |
| **17** | **Un Fer à 4** |
| **18** | **Caserne 1** |
| **19** | **BP 7** |
| **20** | **Dépôt 3** |
| **21** | **Silo 3** |
| **22** | **Tous les Bois à 3 *Vous débloquez la quête 50 PC avec le premier Bois 3*** |
| **23** | **Tous les Fer à 3** |
| **24** | **Tous les Argile à 3** |
| **25** | **Caserne 3 *Vous débloquez la quête 100 Pop !*** |
| **26** | **Académie 1** |
| **27** | **Tous les Cc à 3** |
| **28** | **Résidence 1** |
| **29** | **Cachette 10** |
| **30** | **Marché 7** |
| **31** | **8 Cachettes 3 & Forge 1 *PS : Vous aurez BP 10 juste après si manque de place*** |
| **N°** | **Ordre de Construction** |
| **32** | **BP 12 *Vous débloquez la quête 100 PC avec BP 8* 134 PoP & 101 PC a ce Stade** |
| **33** | **Tous les Bois à 5** |
| **34** | **Tous les Fer à 5 *Vous débloquez la quête 150 Pop après deux Fer 5*** |
| **35** | **Tous les Argile à 5** |
| **36** | **Tous les Cc à 4 puis 5 *Quête tous les Champs 4*** |
| **37** | **Académie à 10** |
| **38** | **Atelier & HdV 1** |
| **39** | **Option 1 : Dépôt 8 & Faire la fête après le Hdv 1** |
| **40** | **Option 2 : Marché 12, Ambassade 5, Fête *Vous débloquez la quête 150 PC, Permet potentiel level Up*** |
| **41** | **Résidence 10** |
| **42** | **Débloquer la quête 250 de pop avec Tailleur, Écurie, Forge (Fabricant piège pour gaulois)** |
| **43** | **Colons *Vous avez +50 pc J2 en Objectif Quotidien*** |
| **44** | **Faire une 2° Fête** |

**PS : Si dans les dernières étapes il manque quelques PC et / ou Pop pour débloquer une quête, n’hésitez pas !**

**PS : Chez le Gaulois, le fabricant de pièges apporte 4 de pop au lvl 1 et peut débloquer facilement un quête !**

**Idem pour le tailleur de pierre**

**Il faut lancer la première PF très tôt, c’est elle qui décide à quelle heure vous coloniserez !**

**Dès que pas mal d’oasis sont ouvertes, Gourdins par 2 ou Toutatis seuls peuvent micro piller les oasis !**

**50 Gourdins sont peu coûteux et rapidement rentables**

**Dans le cas des Toutatis, il faut être extrêmement actifs et jouer sur la vitesse (c’est à dire que vous ne devez jamais avoir + de 3 Toutas à quai en simultané) >>> 35 Toutatis minimum sont nécessaires pour couvrir le coût des pré-requis. Si vous pillez + de 50 par passages en moyenne, vous pouvez monter jusqu'à 50/55 Toutatis**